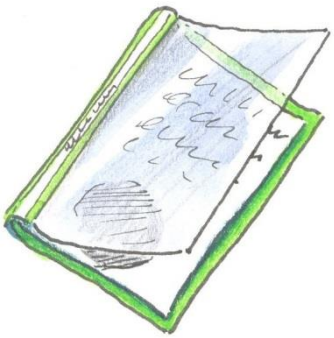
Thema: Geduld-/Geschicklichkeitsspiel

Die Schule benötigt für die Schüler der Grundschule verschieden Geduld- und Geschicklichkeitsspiele. Aus diesem Grund bitten die Kollegen (Lorenz, Brückner und Spirk) den Herrn Regen, ob er sein Prüfungsthema so ausrichten könnte

WER	WAS
	Zuerst besprecht ihr in der Gruppe die Aufgabenstellung und recherchiert das Thema.
	Anschließend überlegt ihr euch, welches und wie viel Material ihr benötigt, wenn jeder aus der Gruppe ein Spielzeug herstellen soll. Stückliste nicht vergessen!
	Jeder von euch stellt drei unterschiedliche Zeichnungen (Skizze, 3-Ansichten, Raumbild, CAD-Zeichnung, Abwicklung, mit oder ohne Bemaßung …)
	Jeder von euch stellt Kinderspielzeug her. Achte dabei auf den fachlich richtigen Einsatz geeigneter Werkzeuge und halte Ordnung auf deinem Arbeitsplatz!
	Folgende AWT-Themen stehen euch zur Verfügung. Berufsbild des Spielzeugmachers Entwicklungsstufen eines Kindes Der Werkstoff Holz
	In der Abschlusspräsentation (5 min/Schüler) stellt ihr eure Ergebnisse vor. Setzt euch hier sowohl mit der praktischen Durchführung und Arbeit als auch den AWT-Lerninhalten auseinander.

Jedes Gruppenmitglied erstellt eine Projektmappe mit folgendem Inhalt:

- ☞ Deckblatt
- ☞ Inhaltsverzeichnis
- ☞ Thema
- ☞ Arbeitsbericht mit
  - Zeit- und Arbeitsplanung
  - Aufgabenverteilung
  - Zeichnungen
  - AWT-Thema
  - Theorie
  - Materialliste/Belege
  - Quellenangaben
  - Reflexion der eigenen Arbeit und der Arbeit in der Gruppe
- ☞ Begleittext zur Präsentation + Präsentation